

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS E INFORMÁTICA**

**PROGRAMACIÓN AVANZADA**

**DESCRIPCIÓN DE PROYECTO**

**INTEGRANTES:**

**FERNANDO YÁNEZ**

**MICHAEL VILLARRUEL**

**CARLOS VILLEGAS**

**DOCENTE:**

**ING. EDISON LASCANO, PhD**

**FECHA: 24 DE ABRIL DE 2019**

**SANGOLQUÍ – ECUADOR**

**MARZO – JULIO 2019**

**Tema:** Compra-Venta de Boletos de Avión

El presente proyecto nace de la necesidad de poder vender boletos de avión que ya no se pretende utilizar y de esta manera no perder el dinero invertido.

Se planteó como objetivo la creación de una aplicación web que proporcione una plataforma de compra-venta de boletos de avión, ya sea por parte de empresas o personas naturales. Esto proporcionara una manera rápida y con menores complicaciones para vender boletos por cuenta propia.

Se proporcionará servicios para la gestión de usuarios y boletos en la plataforma, además de servicios que permitirán visualizar el tiempo faltante para el día del vuelo, el cálculo del descuento ofertado por el vendedor y la comisión otorgada a la plataforma por cuestión del servicio.

De esta manera se ofrece a los usuarios una oportunidad para recuperar el dinero de su vuelo que de otra manera se perdería, y al público poder viajar de una forma más económica, además de proporcionar un nuevo modelo de negocio.